**پروژه ی جعبه ی محدود کننده**

این پروژه به زبان جاوا زده شده است و شامل 4 کلاس می باشد.

**کلاس DivideAndConquer:**

این کلاس دو متود استاتیک دارد که مینیموم و ماکزیمم یک ArrayList با روش تقسیم و حل را حساب می کند.

پیچیدگی زمانی هر دو متود nlogn هست.

**کلاس Main:**

این کلاس در واقع ArrayList ها را می گیرد و جعبه ی محدود کننده را حساب می کند.

برای رسم یک مستطیل داشتن دو نقطه ی آن کافی است که برای جعبه ی محدود کننده:

نقطه ی اول: مینیموم x ، y و z

نقطه ی دوم: ماکزیمم x، y و z

**کلاس Graphics:**

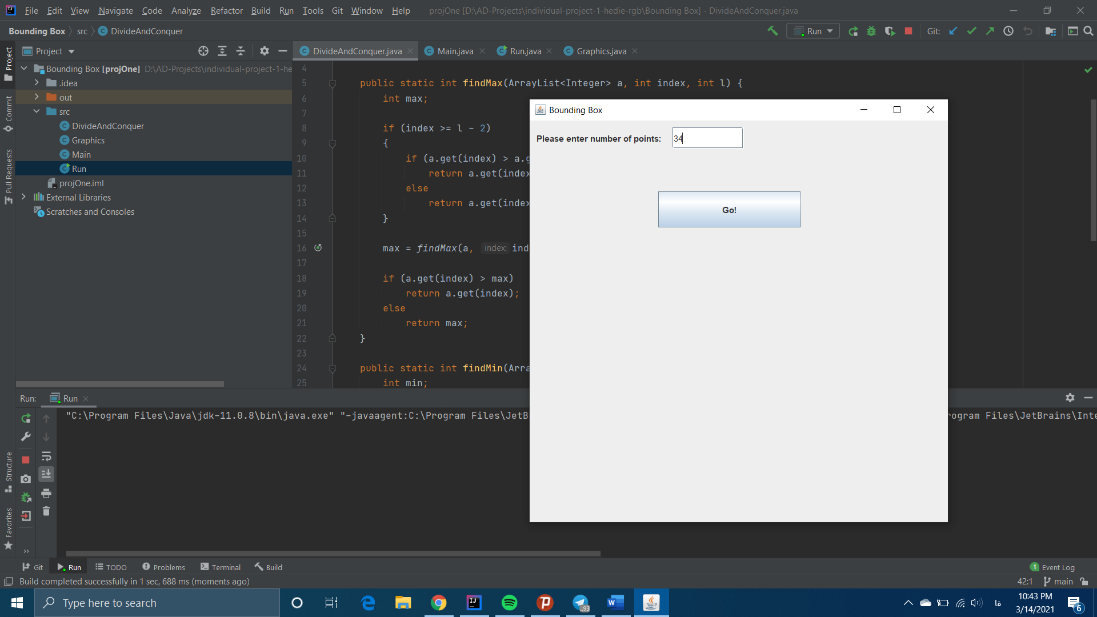
رایط کاربری است که تعداد نقاط و مختصات آن ها را می گیرد و مختصات دو نقطه ی مورد نظر را برمی گرداند.

**کلاس Run:**

شامل متود main برای شروع رابط کاربری است.

هدیه آقاجانی 9697943

اسفند 99

****

